

Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Event Berbasis Website Pada IndigoSpace Tangerang

¹Millia Idfitri, ²Sugeng Santoso, ³Tuti Nurhaeni

^{1,2,3}Program Studi Teknik Infotmatika Fakultas Sains & Teknologi Universitas Raharja

Email : Millia.idfitri@raharja.info, sugeng.santoso@raharja.info, tuti@raharja.info

Abstrak

IndigoSpace yang sebelumnya dikenal dengan *Digital Innovation Lounge* (DILo) merupakan sebuah *creative camp* (ruang kreatif) yang diinisiasi oleh Telkom Indonesia dan PT Media Digital Investama (MDI). Dengan adanya perubahan branding tersebut maka dari itu *website* sebelumnya tidak bisa digunakan kembali. Saat ini pendaftaran event IndigoSpace Tangerang dilakukan dengan menggunakan *Google Form* peserta harus mengisi data berulang kali. Penulis membuat pendaftaran *event* untuk mempermudah para peserta untuk mengikuti *event* pada IndigoSpace Tangerang. Tujuan penelitian ini untuk mengubah sistem pendaftaran *event* IndigoSpace Tangerang berbasis web, karena agar lebih mudah di akses oleh peserta dan juga tim *management* IndigoSpace Tangerang. Dalam penelitian ini terdapat beberapa pokok permasalahan, tujuan penelitian, dan manfaat penelitian. Dijelaskan pula mengenai metode pengumpulan data yang relevan diantaranya yaitu metode observasi, wawancara dan studi pustaka, UML untuk mendeskripsikan sistem yang berjalan serta rancangan prototipe yang akan dibangun. Penulis mendapatkan hasil penelitian dapat dijadikan alternatif pemecahan masalah dalam pendaftaran *event* di IndigoSpace Tangerang. Sehingga *website* tersebut dapat digunakan sebagai metode penyimpanan data peserta dan *event* yang dapat di akses secara online oleh IndigoSpace Tangerang

Kata kunci :Pendaftaran,peserta,event.IndigoSpace

Abstract

IndigoSpace, previously known as the Digital Innovation Lounge (DILo), is a creative camp initiated by Telkom Indonesia and PT Media Digital Investama (MDI). With the change in branding, therefore the previous website cannot be used again. Currently, registration for the IndigoSpace Tangerang event is carried out using a Google Form, participants must fill in data repeatedly. The author makes event registration to make it easier for participants to take part in the event at IndigoSpace Tangerang. The purpose of this research is to change the web-based IndigoSpace Tangerang event registration system, because it is easier to access by participants and the IndigoSpace Tangerang management team. In this study, there are several main problems, research objectives, and research benefits. He also explained the relevant data collection methods including the method of observation, interviews and literature study, UML to describe the current system and the prototype design to be built. The authors get the research results can be used as an alternative problem solving in event registration at IndigoSpace Tangerang. So that the website can be used as a method of storing participant and event data that can be accessed online by IndigoSpace Tangerang

Keywords: *Registration, participants, event, IndigoSpace*

1. PENDAHULUAN

Pada era *digital* saat ini, dunia yang diiringi oleh perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat membuat Internet menjadi salah satu teknologi komunikasi dan informasi yang menjadi sumber kebutuhan manusia saat ini. Dampak dari kebutuhan penggunaan Internet inipun tidak lepas pada sisi bisnis yang digunakan untuk memasarkan produk-produk dari segala sektor dalam bentuk *online*. Dengan adanya teknologi informasi dalam pemasaran bersifat *online* akan mendorong suatu peningkatan kualitas dalam kehidupan di era ini. Akses yang mudah dengan jangkauan yang luas mampu membuat setiap kalangan melakukan kegiatan secara *online*. Salah satu strategi yang sedang berkembang dan di favoritkan oleh para pebisnis di era ini adalah pemasaran produk melalui media *Internet*, khususnya *Website* yang menjadi suatu pendukung baik dari segi proses pemasaran hingga penyebaran informasi perusahaan kepada masyarakat dengan cepat dan mudah guna mengefisienkan biaya pemasaran. *Event* merupakan suatu program kegiatan yang dilaksanakan secara bersama dengan tujuan untuk memberikan ilmu maupun pengalaman yang bermanfaat kepada seluruh peserta yang telah menghadirinya. *Event* dapat dikategorikan berdasarkan tujuan dan kegunaannya seperti *event* publik, seni, festival, kreatif, bisnis dsb. Agar dapat menghadiri suatu *event* tersebut maka diperlukan pendaftaran terlebih dahulu untuk pendataan seperti nama, alamat email, nomor handphone dan lainnya.

Sesuai dengan latar belakang penelitian yang telah diuraikan pada bahasan sebelumnya, penelitian ini secara jelas berkaitan dengan pendaftaran peserta *event*. Beberapa hal akan dikemukakan mengenai media informasi yang saat ini berjalan, serta adanya masalah-masalah yang terjadi pada media informasi, maka peneliti mengambil beberapa pokok permasalahan diantaranya. Bagaimana pendaftaran peserta *event* yang berjalan saat ini? Apa saja kendala yang dihadapi pada sistem pendaftaran yang berjalan saat ini? Bagaimana merancang sistem pendaftaran peserta *event* berbasis website pada IndigoSpace Tangerang?

Agar pembahasan ini menjadi lebih terarah dan berjalan dengan baik maka perlu adanya ruang lingkup penelitian, Adapun ruang lingkup permasalahan yang akan dibahas dalam penelitian ini dimulai dari peserta pencari informasi mengenai *event* yang ada di IndigoSpace Tangerang sampai melakukan pendaftaran.

Adapun tujuan penelitian ini, yaitu untuk mengetahui hasil perancangan sistem informasi pendaftaran peserta *event* berbasis website yang akan digunakan kepada para peserta *event*. Dengan adanya website ini peserta dapat mengetahui informasi lebih jelas dan lengkap mengenai *event* yang akan dilaksanakan pada IndigoSpace Tangerang. Tim management IndigoSpace Tangerang juga dapat melihat data *event* maupun data peserta secara jelas dan teratur. Mempermudah penyimpanan database peserta *event* pada IndigoSpace Tangerang.

Dengan diadakannya website ini peserta dapat mengetahui informasi lebih jelas dan lengkap mengenai *event* yang akan dilaksanakan pada IndigoSpace Tangerang, Tim management IndigoSpace Tangerang juga dapat melihat data *event* maupun data peserta secara jelas dan teratur, dan juga mempermudah untuk penyimpanan database peserta *event* pada IndigoSpace Tangerang

2. Metode Penelitian

Metode Pengumpulan Data

Metode ini digunakan dengan menggunakan 3 metode, yaitu terdiri dari Metode Pengamatan (Observasi), Metode Wawancara, dan Metode Pustaka. Metode observasi yaitu dilakukan dengan melakukan pengamatan langsung ke kantor IndigoSpace Tangerang yang terletak di Ruko The Icon Business Park Blok P5 Jl. Raya Serpong Lapan Sampora Kec. Cisauk Kab. Tangerang. terhadap teori dan proses pendaftaran peserta *event* yang saat ini berjalan, kemudian dari pengamatan tersebut penelitian pengumpulan data merupakan sumber informasi yang sangat penting yang dapat membantu menganalisa dalam rangka penggunaan sistem tersebut. Selanjutnya Metode Wawancara, Metode ini dilakukan dengan cara melakukan tanya jawab dengan Narasumber secara langsung dengan Ibu Tjut Ulfa Anastasia Selaku *Community Lead IndigoSpace* Tangerang dilakukan guna untuk memperoleh data yang lebih detail serta memperkuat data sebelumnya saat melakukan pengamatan secara langsung. Dan yang terakhir Metode Pustaka, Peneliti melakukan penelitian berdasarkan sumber-sumber *literature* seperti buku, *internet*, artikel, jurnal, dan lain sebagainya yang berkaitan dengan topik penelitian, dimana bahan-bahan ini akan digunakan sebagai bahan referensi dalam penyusunan laporan Skripsi.

Metode Analisis Data

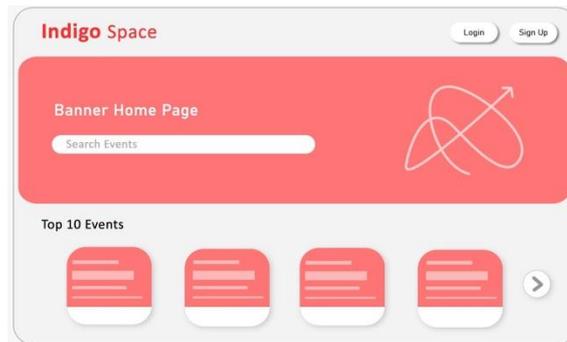
Metode analisis sistem yang digunakan yaitu analisis SWOT (*Strength, Weakness, Opportunity, dan Treats*) sebagai upaya guna membantu dalam mengidentifikasi faktor luar (eksternal) dan faktor dalam (internal) secara sistematis dan terstruktur dalam penyusunan suatu rencana agar dapat mencapai tujuan yang diinginkan baik itu untuk jangka pendek maupun jangka panjang.

Tabel 1. Analisis SWOT

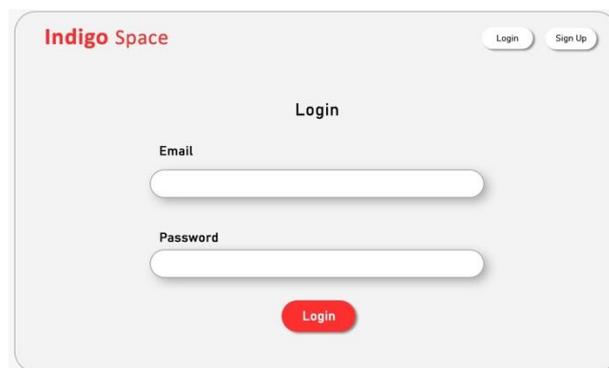
Faktor Internal	
Strengths (S)	Weakness (W)
1. Tidak membutuhkan biaya yang tinggi 2. Mudah digunakan 3. Mudah di akses dimanapun dan kapanpun	1. User tidak dapat melihat seluruh <i>event</i> 2. Pendataan user sering terjadi secara berulang 3. Membutuhkan jaringan internet
Faktor Eksternal	
Opportunities (O)	Treath (T)
1. User dapat mengetahui jelas tentang <i>event</i> yang hingga melakukan pendaftaran <i>Event</i> yang dibuat terlihat 79angerang79al banyak yang tertarik dan berminat	1. Banyak user yang hanya daftar tapi tidak mengikuti event 2. Banyak penyedia jasa yang sudah banyak dikenal Target pendaftar tidak banyak

Metode Prototype

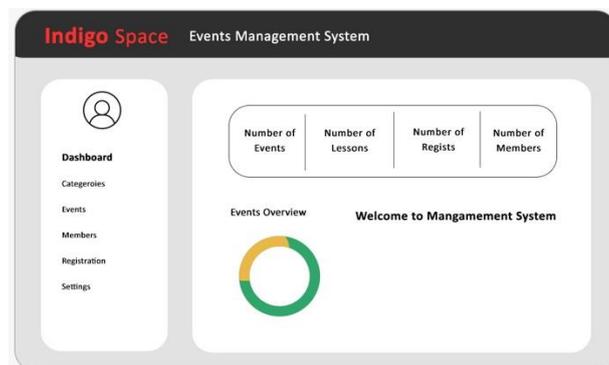
Metode *prototype* yang digunakan pada penelitian ini menggunakan metode *throwaway*. Karena metode ini dapat mengurangi waktu pengembangan perangkat lunak dengan memberikan koreksi terlebih dahulu terhadap *prototype* yang dibuat.



Gambar 1 Halaman Prototype Homepage



Gambar 2. Halaman Prototype Login



Gambar 3. Halaman Dashboard

Metode Perancangan

Pada penelitian ini, penulis menggunakan metode perancangan berorientasi objek dengan beberapa tahapan pembuatan 4 (empat) macam diagram UML meliputi *use case diagram*, *class diagram*, *sequence diagram* dan *activity diagram* dengan menggunakan *Visual Paradigm for UML 6.4 Enterprise Edition*. Kemudian pembuatan *database* dan pembuatan program yang disesuaikan berdasarkan kebutuhan *stakeholder* yang terangkum pada elisitasi. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dengan menggunakan *Framework YII* serta database yang digunakan adalah MySQL.

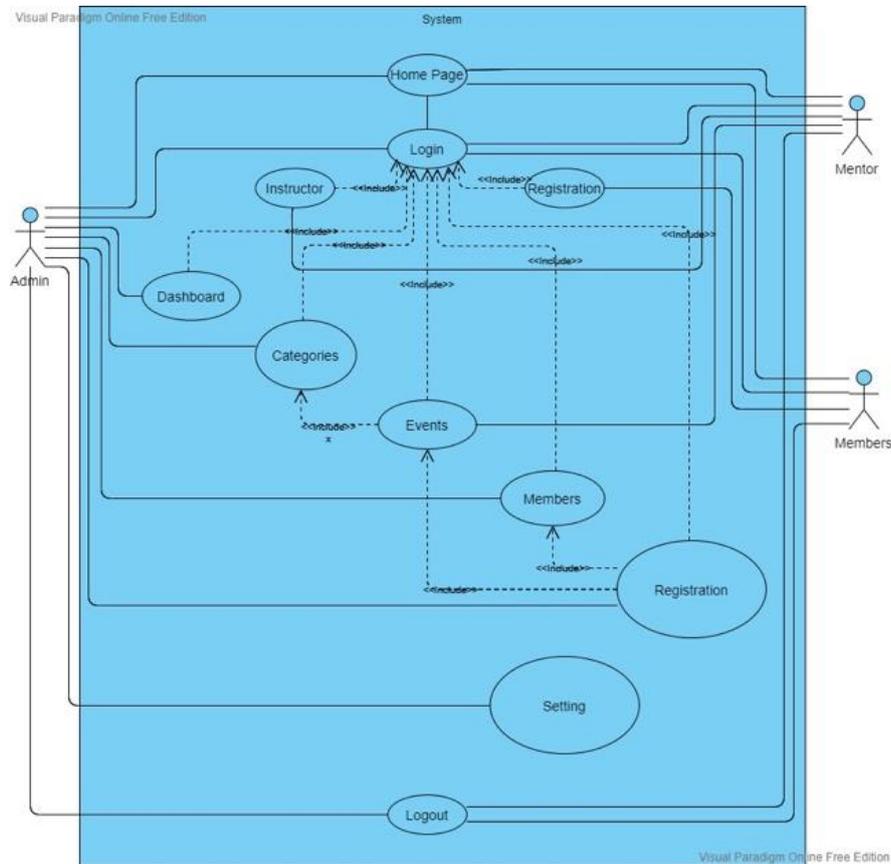
Metode Testing

Implementasi program perancangan sistem rekrutmen pegawai ini dilakukan dengan menggunakan metode *Blackbox Testing*. Metode *Blackbox Testing* merupakan pengujian program yang mengutamakan pengujian terhadap kebutuhan fungsi dari suatu program. Tujuan dari metode *Blackbox Testing* ini adalah untuk menemukan kesalahan fungsi pada program.

Pengujian dengan metode *Blackbox Testing* dilakukan dengan cara memberikan sejumlah input pada program. Input tersebut kemudian di proses sesuai dengan kebutuhan fungsionalnya untuk melihat apakah program aplikasi dapat menghasilkan *output* yang sesuai dengan yang diinginkan dan sesuai

pula dengan fungsi dasar dari program tersebut. Apabila dari *input* yang diberikan, proses dapat menghasilkan *output* yang sesuai dengan kebutuhan fungsionalnya, maka program yang dibuat sudah benar, tetapi apabila *output* yang dihasilkan tidak sesuai dengan kebutuhan fungsionalnya, maka masih terdapat kesalahan pada program tersebut dan selanjutnya dilakukan penelusuran perbaikan untuk memperbaiki kesalahan yang terjadi.

3. Hasil dan Pembahasan



Gambar 1. Use Case Diagram

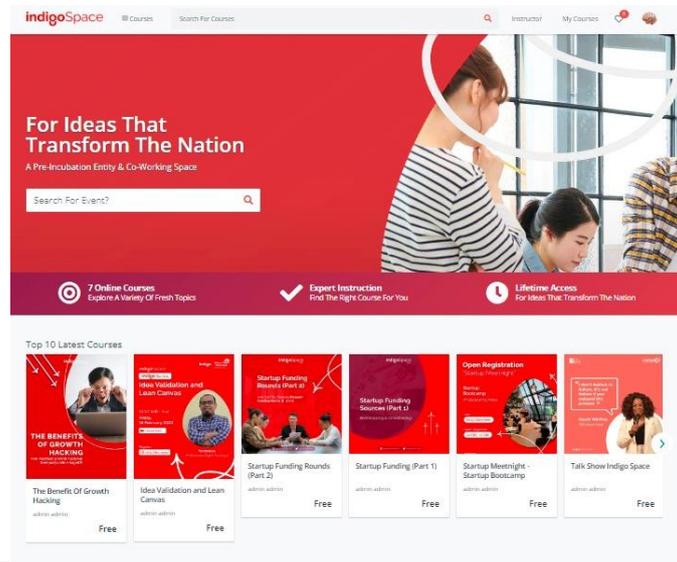
Setelah melakukan penelitian dan analisis sistem yang sedang berjalan pada IndigoSpace Tangerang, maka proses selanjutnya adalah pembahasan mengenai sistem yang akan dirancang. Terdapat beberapa usulan prosedur yang bertujuan untuk memperbaiki dan menyempurnakan sistem yang sedang berjalan saat ini. Adapun perancangan sistem yang diusulkan ini dibuat dengan menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) diagram dengan menggunakan aplikasi Visual Paradigma online. Berikut ini gambar Use Case Diagram yang memiliki 1 sistem untuk menghimpun seluruh kegiatan, 3 actor yang melakukan kegiatan yaitu admin, peserta dan mentor, dan 11 Use Case yang dilakukan oleh keseluruhan actor.

Setelah dilakukan analisa terdapat beberapa perbedaan dengan sistem yang berjalan saat ini dengan sistem yang akan diusulkan, berikut adalah perbedaannya:

Tabel 2. Perbedaan sistem berjalan dan sistem usulan

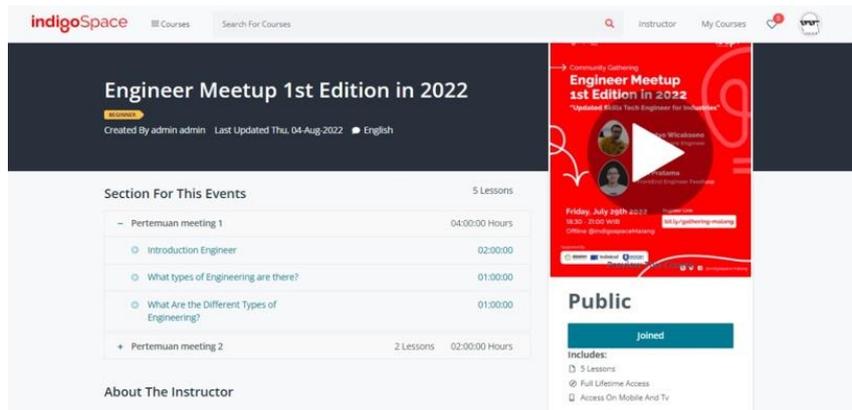
No	Sistem yang berjalan	Sistem yang diusulkan
1.	Terlihat tidak lebih canggih pendaftaran dilakukan dengan menggunakan google form	Pada pendaftaran peserta event berbasis website pada indigospace 81angerang dapat memudahkan peserta dan admin terutama management dalam mendata peserta yang akan hadir pada event tersebut.

2.	Tidak bisa melihat <i>event-event</i> yang sudah berlalu dan yang akan datang	Pada <i>website indigospace 82angerang</i> <i>82angeran history event</i> apa saja yang telah berlangsung.
3.	Tidak ada <i>company profile</i> yang akan dilihat oleh para peserta <i>event</i>	Pada <i>website indigospace 82angerang</i> akan menampilkan <i>company profile</i>
4.	Setiap kegiatan harus membuat Google form satu persatu, sehingga dilakukan pemindahan pekerjaan yang berulang kali.	Pada <i>website indigospace 82angerang</i> akan terintegrasi satu sama lain
5.	Admin akan mengirimkan <i>link zoom</i> melalui whatsapp blaster/email	Pada <i>website indigospace 82angerang</i> peserta akan mendapatkan <i>link zoom</i> secara otomatis
6.	Tidak ada rekapan <i>event</i> dan peserta secara otomatis, jika suatu saat akan dibutuhkan tim management harus merekap secara manual	Pada <i>website indigospace 82angerang</i> <i>82angeran report</i> untuk berapa peserta yang mendaftar serta mengikuti <i>event – event</i> tersebut.
7.	Tidak bisa memfilter <i>event</i> dan data peserta <i>event</i> .	Pada <i>website indigospace 82angerang</i> dapat memfilter apa yang dibutuhkan oleh management terutama admin.



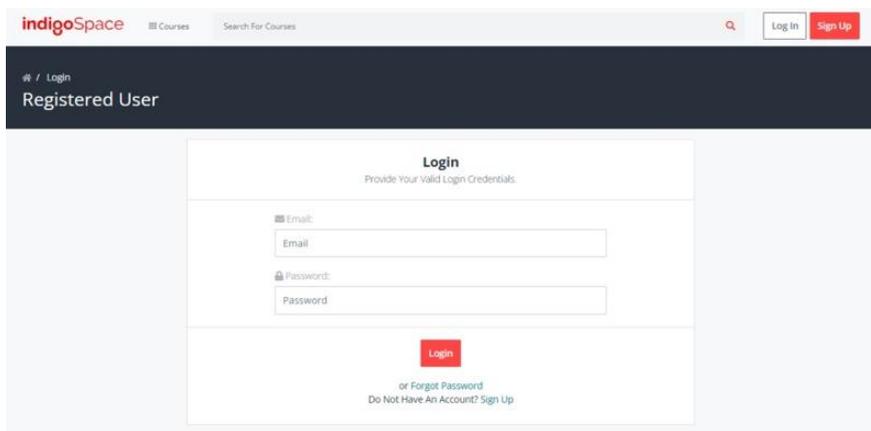
Gambar 2. Tampilan Halaman Home

Pada gambar 1 ini terdapat menu home yang dimana tampilan awal dapat di lihat oleh para *user* untuk melihat *event* apa saja yang ada pada IndigoSpace Tangerang.



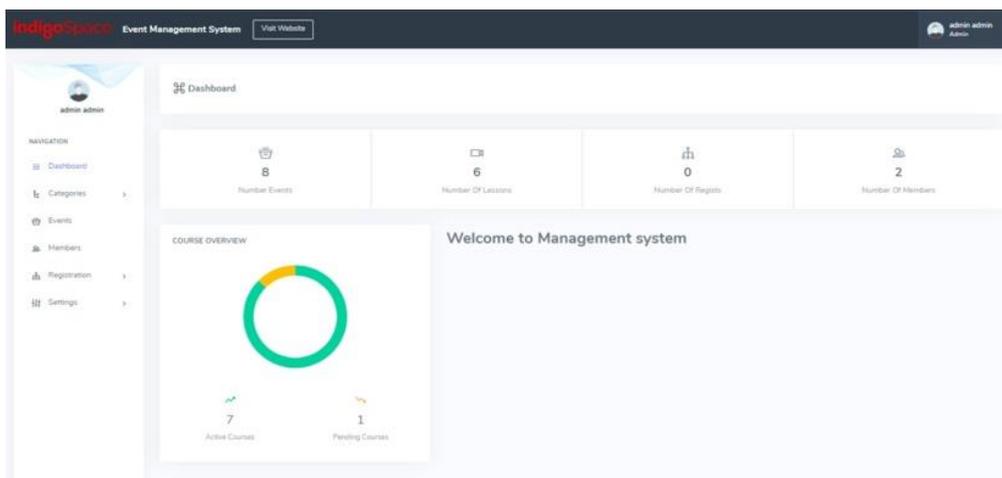
Gambar 3. Tampilan Detail Event

Selain itu juga user bisa melihat detail *event* yang akan diselenggarakan dan dapat melihat terdapat berapa pertemuan *event* tersebut. Kemudian bisa di pilih joined untuk melakukan pendaftaran *event*



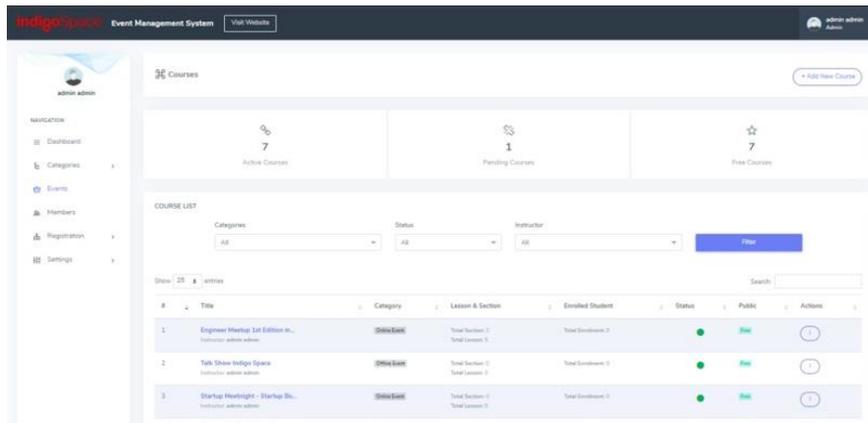
Gambar 4. Tampilan Halaman Login

Berikut ini merupakan halaman *login* untuk *user* maupun *admin*. Jika belum memiliki akun bisa melakukan pendaftaran akun terlebih dahulu



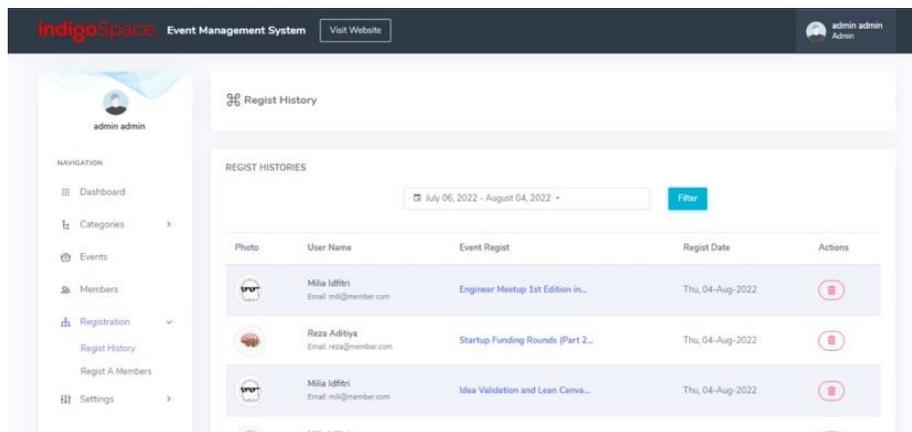
Gambar 5. Tampilan Halaman Dashboard Admin

Jika sudah login melalui akun *admin* akan masuk ke halaman *dashboard* *admin*, *dashboard* *admin* ini terdapat catatan jumlah *event*, materi, pendaftaran *event*, dan pendaftaran *member* (yang membuat akun).



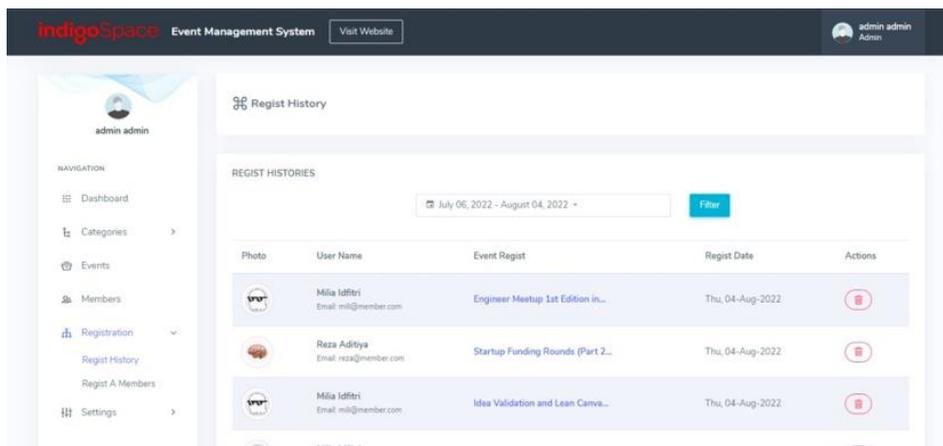
Gambar 6. Tampilan Halaman Event

Pada halaman *event* ini admin dapat melihat, mengatur, menambahkan, dan menghapus *event* yang akan diselenggarakan.



Gambar 7. Tampilan Halaman Members

Pada halaman *members* ini admin dapat melihat, mengatur, menambahkan, dan menghapus *members* yang sudah melakukan pendaftaran.



Gambar 8. Tampilan Halaman Registration

Pada halaman *registration* ini admin dapat melihat siapa saja yang sudah mendaftar

4. Kesimpulan

Proses pendaftaran yang sedang berlangsung saat ini yaitu dengan menggunakan google form. Jadi setiap kegiatan peserta selalu diminta data diri secara lengkap yang berulang kali, dan management IndigoSpace Tangerang juga harus mengambil data peserta setiap kegiatannya pada google form tersebut untuk membuat absensi. Dengan adanya sistem ini user atau peserta jika ingin mengikuti *event*

tidak perlu mengisi data diri berulang kali, hanya cukup satu kali pada pendaftaran member, setelah menjadi member IndigoSpace Tangerang user bisa mengikuti kegiatan atau *event* yang ada pada IndigoSpace Tangerang secara mudah tanpa harus mengisi kembali data diri pada setiap *event*nya. Dengan adanya website ini user hanya masuk ke website IndigoSpace Tangerang kemudian melakukan pendaftaran member, untuk bisa melakukan pendaftaran *event* lebih dari 1 tanpa harus input data berulang kali.

User atau member bisa melihat seluruh *event* yang akan atau yang pernah diselenggarakan pada IndigoSpace Tangerang. Jika user mendapatkan informasi mengenai *event* IndigoSpace Tangerang hanya tinggal klik link pendaftaran atau bisa buka website IndigoSpace Tangerang kemudian user akan diarahkan untuk *login* namun apabila user belum memiliki akun maka akan diarahkan terlebih dahulu untuk pendaftaran akun *member*, jika sudah langsung saja klik daftar maka pendaftaran berhasil, dan *link* zoom acara kegiatan akan nampak pada *website* IndigoSpace Tangerang.

5. Saran

Untuk meningkatkan efektifitas sistem pendaftaran, sebagai bahan pertimbangan bagi tim Management IndigoSpace Tangerang yaitu :

1. dapat memfasilitasi sarana dan prasarana kepada peserta untuk mendukung sistem ini memerlukan perancangan sistem yang lebih up to date agar dapat mengoptimalkan layanan sistem lebih lanjut. Sehingga website tersebut dapat meningkatkan mutu dan kualitas pelayanan informasi yang akurat pada IndigoSpace Tangerang.
2. Untuk meningkatkan kualitas IndigoSpace Tangerang maka disarankan untuk memiliki website sebagai company profile yang bertujuan untuk menampilkan profil sebuah organisasi agar pembaca dapat mengenal organisasi tersebut lebih dalam serta dapat menginformasikan *event-event* yang akan berlangsung pada IndigoSpace Tangerang.
3. Bagi peneliti, sistem pendaftaran *event* IndigoSpace Tangerang ini harus terus disempurnakan melalui perubahan pendekatan strategi standar dan kegiatan operasional lainnya agar dapat tercipta nya website ini berjalan lebih baik lagi dan dapat menghasilkan informasi yang terpercaya. Website IndigoSpace Tangerang diharapkan bisa digunakan dengan IndigoSpace kota lainnya untuk share *Event* yang akan berjalan hingga peserta melakukan pendataran

DAFTAR PUSTAKA

- [1.] Chrisantyo, L., & Waluyo, P. B. (2018). Pembuatan Aplikasi *Event* Management System yang Usable untuk *Event* Asian Youth Day. Jurnal Komputer Terapan , 4(1), 31–42.
- [2.] Iqbal Busthomi, Imam Riadi, Rusydi Umar (2020). Optimasi Keamanan Informasi Pendaftaran *Event* Menggunakan Teknologi Blockchain. Jurnal Ilmiah FIFO, Vol 12, No 1 (2020)
- [3.] Kristanto, Andri. 2018. Perancangan Sistem Informasi Dan Aplikasinya (Edisi Revisi). Yogyakarta: Gava Media.
- [4.] M. Irwansyah And G. Gata, “Sistem Informasi Administrasi Dan Membership Pada King’s Gym”, Idealis, Vol. 2, No. 1, Pp. 384-389, Jan. 2019.
- [5.] Mulyani, S. (2019). Metode Analisis Dan Perancangan Sistem, Isbn: 978-979- 19906-2-2. Edisi Ke-2
- [6.] Ramzi Berdio Nugraha, Farkhan Ramadhan2, Ifan Prihandi3 (2019) Implementasi *Event* Management System menggunakan Framework Yii2 dengan metode Rapid Application Development (RAD) (Studi Kasus: Spesial *Event*, PT. Metra Digital Media). JUKOMIKA - (JURNAL ILMU KOMPUTER DAN INFORMATIKA). Volume 2, Issue 6, Desember 2019;P-ISSN: 2655-755X
- [7.] Rizky Febryan, Rogape Iansen Euclerr, Yulia Wardaningsih, Fajar Masya, Pada Tahun 2020 Yang Berjudul “Web-Based *Event* Seminar Registration”. Tangerang : Stmik Raharja Issn : 2302-3805
- [8.] Suryadharma., Budyastuti, Triyani., 2019. Sistem Informasi Manajemen. Jawa Timur. Uwais Inspirasi Indonesia

- [9.] Untung Rahardja, Ninda Lutfiani, Moch Sandi Alpansuri 2018. “Pemanfaatan Google Formulir Sebagai Sistem Pendaftaran Anggota Pada Website Aptisi.Or.Id”. Sisfotenika Vol 8, No.2
- [10.] Willyam Christina Umbu Dagha (2021) Yang Berjudul “Web Event, Spring Boot, Java Pembangunan Aplikasi Web Event Menggunakan Framework Spring Boot Di Pt Xyz”” Isbn 978-623-6290-14-9 Melong Asih Regency B40 – Cijerah Kota Bandung – Jawa Barat.